



## Ένα παιχνίδι βελτίωσης των κοινωνικών δεξιοτήτων

Η κοινοπραξία HERA, αποτελούμενη από 4 ιδρύματα από την Εσθονία, τη Δανία, την Ελλάδα και την Πορτογαλία, επικεντρώθηκε στην ανάπτυξη των κοινωνικών δεξιοτήτων, της κριτικής σκέψης και της επίλυσης προβλημάτων στους κλάδους της οικονομίας και της μηχανικής. Δεδομένου ότι αυτές είναι οι ικανότητες που είναι απαραίτητες στον 21ο αιώνα, τα μέλη της κοινοπραξίας εστίασαν επίσης σε μια σύγχρονη προσέγγιση της εκπαίδευσής τους. Για το λόγο αυτό, ετοίμασαν ένα ψηφιακό εκπαιδευτικό παιχνίδι που έχει σχεδιαστεί για να φέρει τους ανθρώπους αντιμέτωπους με σύνθετες προκλήσεις, για τη λύση των οποίων απαιτείται η ενσωμάτωση γνώσεων από διάφορους τομείς.

### Παιχνίδι

Από τη σκοπιά των παικτών, το παιχνίδι μοιάζει με το τυπικό τοπίο ενός παιχνιδιού όπως το SimCity, όπου πρέπει να κάνετε διάφορες ενέργειες για να δημιουργήσετε σωστά μια πόλη. Οι συγγραφείς του παιχνιδιού έχουν ετοιμάσει διάφορα σενάρια, καθένα από τα οποία σας επιτρέπει να αντιμετωπίσετε προβλήματα εμπνευσμένα από τις απαιτήσεις της σύγχρονης εποχής. Για παράδειγμα, οι παίκτες διαχειρίζονται την παροχή νερού, φροντίζουν για το περιβάλλον, αντιμετωπίζουν εικονικές πλημμύρες, καθώς και προωθούν τον τουρισμό και φροντίζουν για την ευημερία των πολιτών. Όλα συμβαίνουν μέσα από τη λήψη αποφάσεων που σχετίζονται με το σχεδιασμό, την επιλογή των οικοδομικών υλικών, τη χρήση του προϋπολογισμού, λαμβάνοντας παράλληλα υπόψη τις ανάγκες των κατοίκων των φανταστικών πόλεων.

Το παιχνίδι είναι σχεδιασμένο για πολλούς ανθρώπους και οι διάφοροι συμμετέχοντες στο έργο παίζουν διαφορετικούς ρόλους, ώστε οι στόχοι τους να είναι αντίθετοι, καθώς και οι πληροφορίες και οι πόροι που έχουν στη διάθεσή τους. Αυτό καθιστά αναγκαία την αλληλεπίδραση μεταξύ των παικτών κατά τη λήψη αποφάσεων και την εξεύρεση συμβιβασμών. Η ανταλλαγή απόψεων πραγματοποιείται σε έναν εικονικό πίνακα, όπου εμφανίζονται ιδέες και συζητήσεις σχετικά με την υλοποίησή τους. Το παιχνίδι μπορείτε να το κατεβάσετε από τον ιστότοπο του έργου: [heraproject.eu](http://heraproject.eu).

### Αποτελέσματα της δράσης

Μεταξύ των αποτελεσμάτων του όλου έργου, οι συγγραφείς της ιδέας απαριθμούν:

- ανάλυση των δεξιοτήτων επίλυσης προβλημάτων των παικτών,
- βελτίωση της ενεργητικής, βασισμένης στην παιχνιδοποίηση μεθοδολογίας μάθησης,
- ανάπτυξη ψηφιακών εκπαιδευτικών υπηρεσιών και ικανοτήτων που επιτρέπουν τη χρήση των νέων τεχνολογιών στη μαθησιακή διαδικασία.

Τονίζουν επίσης ότι η πρωτοβουλία συμβάλλει στην ανάπτυξη ορθών πρακτικών για την καλύτερη χρήση των εκπαιδευτικών παιχνιδιών.

Οι μηχανισμοί παιχνιδοποίησης που έχουν προταθεί στο έργο για την ενθάρρυνση και την προώθηση της μακροπρόθεσμης εμπλοκής των μαθητών στη μάθηση περιλαμβάνουν:

- Ανταμοιβές δέσμευσης
- Σαφείς, συναφείς και εμπνευσμένες αποστολές
- Αίσθηση του ανήκειν και της ενσωμάτωσης



- Πίνακες κατάταξης
- Κοινωνική αναγνώριση

## Πώς να διεξάγετε τη μάθηση σύμφωνα με το σχέδιο HERA

- Επιλέξτε προσεκτικά σενάρια που προσθέτουν αξία στις υπάρχουσες εκπαιδευτικές πρακτικές.
- Στην αρχή, παρουσιάστε στους μαθητές τον ιστότοπο, εξηγήστε και δείξτε πώς είναι.
- Το επόμενο σημαντικό βήμα είναι να ενθαρρύνετε τους μαθητές (πριν συνεχίσουν να εργάζονται με τα μέλη της ομάδας για την επίλυση του σεναρίου) να κάνουν τη δική τους έρευνα.
- Εισάγετε τους παίκτες στο παιχνίδι, χρησιμοποιήστε ένα σενάριο που μπορεί να παιχτεί ατομικά.
- Αξιολογήστε τις νέες γνώσεις των μαθητών μέσω της ενημέρωσης.
- Είναι σημαντικό ως εκπαιδευτικός να ενεργείτε ως διευκολυντής και καθοδηγητής στη μάθηση με βάση το πρόβλημα.
- Θα πρέπει να χρησιμοποιούνται αρκετές και όχι μία επανάληψη για την οικοδόμηση γνώσεων και δεξιοτήτων.
- Όταν οι μαθητές εργάζονται πάνω σε ένα πρόβλημα, να είστε αποτελεσματικός και καλός διευκολυντής χωρίς να επιβάλλετε τις ιδέες σας.
- Δώστε στους μαθητές αρκετό χρόνο για να επεξεργαστούν τα σενάρια τους, μην τους πιέζετε.
- Επιτρέψτε στους μαθητές να προβληματιστούν.
- Εισάγετε την εργασία για το σπίτι.

(Χρησιμοποιήθηκαν υλικά από το <http://heraproject.eu/index.php/good-practice-guidelines/> website)