

Karta Pracy 8

SCAMPER

Technika SCAMPER służy generowaniu rozwiązań problemów opartych na w ulepszeniu i modyfikowaniu wytworów.

Specyficzny dobór pytań pozwala na przełamanie bloków mentalnych i zastoju w trakcie etapu generowania pomysłów.

SCAMPER jest akronimem powstałym z pierwszych liter angielskich słów.

Technika powstała z inspiracji Osborna i opiera się na liście tzw. czasowników modyfikujących jego autorstwa.

Przebieg:

Technika składa się z listy pytań ogniskujących się wokół wyróżnionych „pól problemowych”.

Praca techniką SCAMPER polega na udzieleniu po kolei odpowiedzi na zamieszczone w niej pytania.

Odpowiedzi te traktowane są jak inspiracja do modyfikacji / konstrukcji interesującego nas obiektu.

Poniżej znajduje się opis poszczególnych pól problemowych wraz z przykładowymi pytaniami stosowanymi w ich obrębie.

SUBSTITUTE

Zastąp: Pomyśl o możliwościach zastąpienia obiektu/ procesu przez coś innego. Czym/kim można to zastąpić? Jakie nowe miejsce/czas/ składniki/ elementy/procesy/funkcje można wprowadzić?

COMBINE

Łącz: Pomyśl o możliwościach połączenia elementów swojego obiektu/ procesu. Jakie cechy/elementy/ludzi/ procesy komponenty/przedmioty mogą ze sobą połączyć? Jak/czego mogę uzyskać syntezę?

ADAPT

Adaptuj: Pomyśl co możesz zaadaptować, zapożyczyć z innej dziedziny? Do czego jest podobny obiekt/ proces? Czym mogę się inspirować? Co można skopiować? Jaką część produktu mogę w ten sposób zmienić? Cały?

MODIFY

Modyfikuj: Pomyśl jak zmodyfikować (zwiększyć, zmniejszyć) produkt/ obiekt. Jak ulepszyć/nadać nową formę/ zmienić kolor/kształt/smak/ fakturę obiektu/procesu? Co dodać? Co zmniejszyć/zwiększyć/ zniekształcić/zmienić kształt/ uczynić lżejszym/podwoić/ pogrubić itd.

PUT TO OTHER PURPOSES

Nowe zastosowania: Pomyśl w jaki sposób możesz zastosować swój obiekt/proces do innych celów. Jak użyć obiekt/proces do innych celów? W innej funkcji? Do innego obszaru problemowego?

ELIMINATE

Eliminuj: Pomyśl co się stanie jeśli wyeliminujesz jakieś aspekty obiektu/procesu. Co usunąć/ pominąć? Czy wszystko jest potrzebne?

REARRANGE

Przearanżuj: Pomyśl co by się stało, gdyby część twojego obiektu/procesu zaczęła funkcjonować odmiennie. A co jeśli zacznie pracować odwrotnie? Zmienią się funkcje? A gdyby postawić go do góry nogami/w poprzek? Odwrócić kolory?